

KONCEPTUDVIKLING: Prototyping

Som facilitator guider du gruppen i at skabe håndgribelige repræsentationer af ideer, der kan testes og forbedres gennem feedback fra jer selv og projektets interessenter.

Prototyper kan omhandle formidlingsgreb, en fysisk udstillingsopbygning, en aktivitet, en samskabelsesproces, en til- eller ombygning, nybygning, genstande, prøvehandlinger m.m.

- ① Saml materialer til at bygge prototyper. Brug inspiration fra tidligere pre-prototyper og prototyper.
- ② Skab et klart fokus ved at definere en specifik hypotese eller et spørgsmål, prototypen skal belyse og ved at have en klar målgruppe i tankerne.
- ③ Formgiv prototypen. Prototyper kan tage mange former, f.eks.:
 - Tidsplaner.
 - Tegninger eller skitser.
 - Moodboards.
 - Materialeprøver.
 - Koncepter til undervisningsforløb.

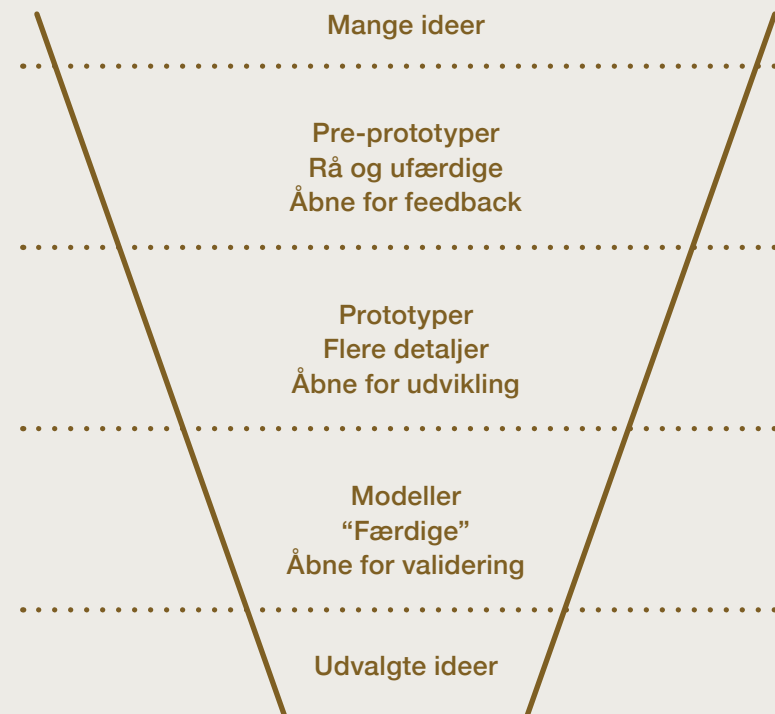
Tips til facilitering:

- Når I udvikler prototyperne, så undgå at bruge for lang tid på de første versioner og lad ambitiøse ideer få plads. Det er lettere at skalere en radikal ide ned, end at skabe større ambitioner baseret på "små" ideer.
- Sørg for, at gruppen forstår formålet med prototypen som et testværktøj. Opmuntr til kreativitet og åbenhed – prototyper behøver ikke være færdige eller perfekte.

Prototyping



KONCEPTUDVIKLING



Prototyping indebærer en iterativ tilgang til ideudvikling, hvor I løbende udvikler og ændrer jeres ideer i takt med afprøvningen af prototyper. Prototyper kan på den måde afdække aspekter ved ideer, som man ikke kan tænke sig frem til, eller hvor sproget ikke rækker.

Metoden er anvendelig i forhold til kommunikation og samarbejde internt og eksternt med relevante aktører, idet den fysiske repræsentation af ideen muliggør en fælles forståelsesramme for, hvad ideen egentlig går ud på.