

KONCEPTUDVIKLING: Pre-prototyping

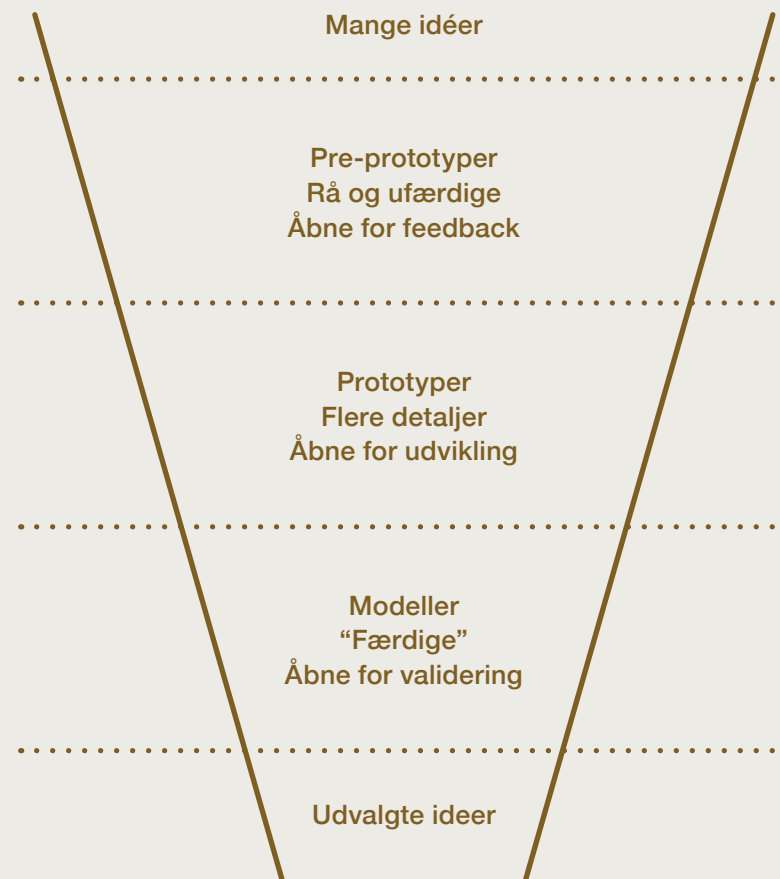
Som facilitator hjælper du gruppen med at visualisere og konkretisere ideer tidligt i konceptudviklingen. Formålet er at skabe enkle, lavpraktiske modeller eller skitser, som uden at bruge mange ressourcer, giver jer en fælles forståelse af en ide. Derfor er det vigtigt at opmuntre til en hurtig og kreativ udførelse uden perfektionisme og skabe en åben og inkluderende proces, hvor det er nemt at afprøve og forkaste idéer, der ikke fungerer.

- ① Skab simple prototyper ved at bruge de udvalgte ideer som grundlag i form af:
 - Tegninger af undervisningsforløb.
 - Skitser til en renovering eller ombygning.
 - Rå modeller af en udstilling eller en løsning, f.eks. i pap, papir eller ler.
- ② Genbesøg projektets mål for hver pre-prototype: Afspejler løsningen projektets overordnede mål? Hvordan bidrager løsningen til de fire bundlinjer?
- ③ Præsenter pre-prototyperne til relevante interessenter. Opfordr dem til at give ærlig og konstruktiv respons, der kan inspirere til nye indsigter og forbedringer.
- ④ Arbejd med fleksibilitet. Gør det klart for gruppen, at pre-prototyper er midlertidige og åbne for radikale ændringer. Brug feedbacken til at justere og videreudvikle idéerne.

Pre-prototyping



KONCEPTUDVIKLING



Jo mere ufærdig og "åben" en prototype er, desto mere vil I og udvalgte interessenter kunne give kritisk feedback. Desto mere "færdig" en prototype er, desto mere vil feedback blive detaljeorienteret. Den tidlige prototype kaldes en pre-prototype og kan defineres som en grov skitse af en ide. Prototypen har ofte karakter af at indeholde flere detaljer og er en senere version af de første pre-prototyper.

Ved at lave 2-3 pre-prototyper, som man kan sammenligne, vil I og relevante interessenter bedre kunne vurdere de positive og negative resultater af idéerne. Hvis man blot præsenterer en pre-prototype kan feedback sessionen blive for ensidig.